Паспорт дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «IT-APT»

|  |  |
| --- | --- |
| Название программы | «IT-APT» |
| Направленность программы | техническая |
| Ф.И.О. педагога, реализующего дополнительную общеобразовательную программу | Науменко Елена Геннадьевна |
| Год разработки | 2021год |
| Где, когда, кем утверждена дополнительная общеобразовательная программа | Педагогический совет МБУ ДО «Центр «Оберег»  Протокол №3 от 23июня 2021г |
| Информация о наличии рецензии | Внутренняя рецензия |
| Цель | Общее развитие компьютерной грамотности посредством освоения программ редактирования текста, создания презентаций, графических редакторов, программ 3-D моделирования и изучения основ программирования. |
| Задачи | ***Предметные:***   * научить выполнять примитивные операции при работе с персональным компьютером; * сформировать представления об основных понятиях «персональный компьютер», «устройства ввода информации», «устройства вывода информации», «текстовый редактор», «графический редактор», «браузер», «моделирование», «3-d графика», «программирование», «алгоритм», «электронная почта»; * обучить приемам рисования в графическом редакторе; * научить работать в программе OpenOffice Writer: набор и редактирование текста, вставка таблиц, рисунков, оформление титульного листа, оформление списков; * объяснить основные принципы работы в сети интернет на онлайн платформах; * показать основные приемы работы в программе OpenOffice Calc; * рассказать про этапы работы над проектом; * научить создавать 3D дизайн проекты на платформе Tinkercad; * научить работать в программе OpenOffice Calc; * научить регистрироваться на онлайн платформах; * научить моделировать 3D изображения в программе 3D Paint; * обучить принципам работы в сети интернет; * показать принцип регистрации на онлайн платформах; * обучить навыкам применения полученных знаний в разнообразных условиях; * обучить навыкам работы с современным программным обеспечением; * научить составлять презентации и защищать свои проекты; * сформировать представления основ программирования и составления алгоритмов; * научить основам программирования в среде Scratch;   ***Метапредметные:***   * развить интерес обучающихся к техническим видам творчества; * развить навыки совместной работы, умения работать самостоятельно, мобилизуя необходимые ресурсы; * сформировать компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий; * развить такие качества, как воля, целеустремлённость, креативность, инициативность, трудолюбие, дисциплинированность; * развить эстетическое восприятие и творческое воображение.   ***Личностные:***   * прививать основы безопасного поведения при работе с персональным компьютером; * формировать личностные качества таких, как воля, целеустремлённость, креативность, инициативность, трудолюбие, дисциплинированность; * формировать мотивацию изучения программирования и 3D дизайна; * развивать навыки сотрудничества со сверстниками, детьми младшего возраста, взрослыми в образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности; * мотивировать обучающихся для изучения программирования и 3D дизайна. |
| Ожидаемые результаты освоения программы | **1 год обучения:**  ***Предметные:***  к концу обучения обучающиеся  *будут знать:*   * понятия «персональный компьютер», «устройства ввода информации», «устройства вывода информации», «текстовый редактор», «графический редактор», «браузер»; * основные приемы рисования в графическом редакторе: инструменты для рисования, настройка палитры цветов, прием многократного копирования, создание геометрически фигур, создание объемных фигур и тел. * принципы работы в сети интернет через браузер; * основы работы с текстом в текстовом редакторе.   *будут уметь:*   * выполнять примитивные операции при работе с персональным компьютером; * создавать, перемещать, удалять папки и файлы; * работать в графическом редакторе Paint для создания и редактирования изображений; * набирать текст; * работать с текстом в программах WordPad и Блокнот; * выполнять поиск картинок в сети интернет.   ***Метапредметные:***  у обучающихся будут развиты (сформированы):   * интерес к техническим видам творчества; * социально-трудовой компетенции: воспитание трудолюбия, самостоятельности, умения доводить начатое дело до конца; * компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий; * навыки работы в группе, культура общения; * эстетический вкус;   ***Личностные:***   * формирование безопасного поведения при работе с персональным компьютером; * формирование мотивации изучения компьютерных программ и приложений; * развитие таких качеств, как воля, целеустремлённость, креативность, инициативность, трудолюбие, дисциплинированность; * развитие навыков сотрудничества со сверстниками, взрослыми в образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности.   **2 год обучения:**  ***Предметные:***  к концу обучения обучающиеся  *будут знать:*   * понятия «браузер», «моделирование», «3-d графика», «программирование», «алгоритм», «электронная почта»; * основные приемы работы в программе OpenOffice Writer; * основы рисования в графическом редакторе: инструменты для рисования, настройка палитры цветов, прием многократного копирования, создание геометрически фигур, создание объемных фигур и тел, моделирование 3D объектов. * принципы работы в сети интернет; * алгоритм регистрации на онлайн платформах; * основы программирования и составления алгоритмов.   *будут уметь:*   * выполнять основные операции при работе с персональным компьютером; * авторизоваться и работать с электронной почтой; * работать в текстовом редакторе OpenOffice Writer: набор и редактирование текста, вставка таблиц, рисунков, оформление титульного листа, оформление списков; * моделировать 3D изображения в программе 3D Paint; * создавать презентации и анимированные проекты в программе PowerPoint; * программировать простейшие проектыв среде Scratch; * презентовать и защищать проекты.   ***Метапредметные:***  у обучающихся будут развиты (сформированы):   * интерес к техническим видам творчества; * социально-трудовой компетенции: воспитание трудолюбия, самостоятельности, умения доводить начатое дело до конца; * компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий; * навыки работы в группе, культура общения; * эстетический вкус;   ***Личностные:***   * формирование безопасного поведения при работе с персональным компьютером; * формирование мотивации изучения программирования и 3D дизайна; * развитие таких качеств, как воля, целеустремлённость, креативность, инициативность, трудолюбие, дисциплинированность; * развитие навыков сотрудничества со сверстниками, детьми младшего возраста, взрослыми в образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности.   **3 год обучения:**  ***Предметные:***  к концу обучения обучающиеся  *будут знать:*  - принципы работы в сети интернет на онлайн платформах;  - основные приемы работы в программе OpenOffice Calc;  - этапы работы над проектом;  - основы программирования и составления алгоритмов.  *будут уметь:*  - работать в программе OpenOffice Calc;  - регистрироваться на онлайн платформах;  - создавать 3D дизайн проекты на платформе Tinkercad;  - программировать в среде Scratch;  - презентовать и защищать проекты.  ***Метапредметные:***  у обучающихся будут развиты (сформированы):  - интерес к техническим видам творчества;  - социально-трудовой компетенции: воспитание трудолюбия, самостоятельности, умения доводить начатое дело до конца;  - компетентности в области использования информационно-коммуникационных технологий;  - навыки работы в группе, культура общения;  - эстетический вкус;  ***Личностные:***  - формирование безопасного поведения при работе с персональным компьютером;  - формирование мотивации изучения программирования и 3D дизайна;  - развитие таких качеств, как воля, целеустремлённость, креативность, инициативность, трудолюбие, дисциплинированность;  - развитие навыков сотрудничества со сверстниками, детьми младшего возраста, взрослыми в образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности. |
| Срок реализации программы | Данный курс рассчитан на 3 года обучения и направлен на учащихся 6-15 лет. |
| Количество часов в неделю, в год | Общее количество в год – 108  Количество часов в неделю – 3 |
| Возраст обучающихся | 6-15 лет |
| Формы занятий | Формаорганизации деятельности детей на занятии **–** индивидуально-групповая и групповая.  Формы занятий: игра, беседа, выставка, конкурс, мастер-класс, открытое занятие, наблюдения, практическое занятие, праздник, соревнование, защита проектов, конкурс, круглый стол, лекция, презентация. |
| Методическое обеспечение | *Педагогические технологии:* технология группового обучения, технология коллективного взаимообучения, технология программированного обучения, технология блочно-модульного обучения, технология игровой деятельности, технология дистанционного обучения, технология проектной деятельности, здоровьесберегающая технология.  *Алгоритм учебного занятия:*   * организационный этап; * освещение основных аспектов изученного ранее (на прошлом занятии); * изучение нового; * физминутка; * практическая работа; * закрепление изученного; * подведение итогов.   *Дидактические материалы:* компьютерные программы, методические разработки, наглядные пособия, образцы готовых рисунков, коллажей, образцы игр, презентации, карточки заданий, диагностические карты, интерактивные тесты на изучаемые темы.  **Виды контроля и сроки проведения:**   * ***Входной контроль****:* проводится при наборе, на начальном этапе формирования коллектива (в сентябре) или для учащихся, которые желают обучаться по данной программе не сначала учебного года и года обучения. Данный контроль нацелен на изучение: интересов ребенка, его знаний и умений, творческих способностей. * ***Текущий контроль****:*проводится в течение учебного года, по окончании изучения раздела программы. * ***Итоговый контроль****:*проводится в конце обучения по дополнительной общеобразовательной программе, как правило, в апреле-мае. Данный контроль нацелен на проверку освоения программы, учет изменений качеств личности каждого учащегося. |
| Условия реализации программы | Условия реализации образовательной программы  1.      Научно-технические средства:  • дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «IT-APT»;  •    учебно-методические пособия.  2.Материально-техническое обеспечение  Для  реализации  данной программы необходимо следующее материальное обеспечение:  *Оборудование и мебель:*  1. Ноутбуки (из расчета 1 ноутбук на 1 обучающегося + 1 для педагога с подключенным WiFi с доступом к сети Интерет);  2. Интерактивная панель.  3. Учебные и компьютерные столы и стулья.  4. Учебный (компьютерный) стол и стул для педагога  5. МФУ.  6. Шкафы для хранения материалов, инструментов и методических пособий.  7. ОС: Windows 10.  8. Программы: OpenOffice, Яндекс Браузер, Paint 3D, Scratch, Блокнот, Paint, Wordpad  *Дополнительные программы:*  1. AdobeReader 11.0  2. mp3 Player  *Материалы:* флэш-карта, бумага для принтера, распечатки с заданиями, цветные карандаши, чернила. |